**Scénario nominal Jouer un jeu de NIM**

1 -le système demande le nombre de tas

2- le joueur saisie le nombre de tas

3- le système vérifie et enregistre le nombre de tas puis demande le nom du joueur 1

4 -le joueur1 saisie son nom

5- le système demande le nom du joueur2

6- le joueur2 saisie son nom

7- le système affiche l’état initial des tas et dit au joueur courant de jouer son coup sous la forme m n.

8-le joueur courant joue son coup sous la forme m n

9- le système vérifie et enregistre le coup puis affiche le tas modifier

10- Tant que la partie n’est pas finis retour au point 8 du scénario nominal

11- Une fois la partie terminée le système affiche le gagnant et propose de rejouer.

12- Les joueurs décident de rejouer.

13- le système enregistre la réponse du joueur

14- Retour au point 7 du scénario nominal

**Extensions**

3-a) le joueur saisi des chaines de caractère.

1-le système affiche un message d’erreur et demande de saisir un nombre entier

1. retour au point 1 du scénario nominal

b) Le joueur saisi un nombre <= 0

1- -le système affiche un message d’erreur et demande de saisir un nombre entier >=1

2-retour au point 1 du scénario nominal

9-a) le joueur saisi des coups invalide .

1-le système affiche un message d’erreur et demande de re-saisir

1. retour au point 8 du scénario nominal

13-a) Les joueurs décident de ne plus rejouer

1. le système affiche le nombre des parties gagnées par les deux joueurs.